



GOVERNO MUNICIPAL  
SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO URBANO,  
MEIO AMBIENTE E INFRAESTRUTURA  
QUIXERÉ – ADM “SOMOS TODOS QUIXERÉ”



PROPOSTA DE CREDENCIAMENTO

Quixeré-Ce, 20 de dezembro de 2023

À  
SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO URBANO, MEIO AMBIENTE E  
INFRAESTRUTURA  
COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO  
QUIXERÉ-CEARÁ.

REF.: CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 1412.01/2023 - SEINFRA.

Prezados Senhores,  
Apresentamos a Vossas Senhorias nossa documentação exigida para credenciamento para a execução dos serviços constantes do Edital de Chamamento Público Nº 1412.01/2023 - SEINFRA, especificamente com relação aos serviços abaixo assinalados

FUNÇÃO DE ESCOLHA	ITEM	ESPECIFICAÇÃO DOS PROFISSIONAIS	UNID. MEDIDA P/ EXECUÇÃO DOS SERVIÇOS	QUANT	QTD/ PRESTADOR	VALOR UNIT (Valor Bruto)
X	1	CALCETEIRO - PAVIMENTAÇÃO E RECOMPOSIÇÃO EM PARALELEPIPEDO C/ REJUNTAMENTO (AGREGADO ADQUIRIDO).	m <sup>2</sup>	20.000	10.000	3,60
	2	SERVENTE - PARA PAVIMENTAÇÃO E RECOMPOSIÇÃO EM PARALELEPIPEDO C/ REJUNTAMENTO (AGREGADO ADQUIRIDO).	m <sup>2</sup>	20.000	5.000	4,80
	3	ENCARREGADO DE TURMA/FEITOR 40H/SEMANAL	MÊS	12	-	4.715,08
	4	BANQUETA/MEIO FIO DE CONCRETO MOLDADO NO LOCAL (PRE-MOLDADO)	m	5032	1258	3,60

Manifestamos, neste ato, nossa concordância com os preços fixados pela SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO URBANO, MEIO AMBIENTE E INFRAESTRUTURA, constantes do anexo I do processo em referência. Informamos que o prazo de validade da nossa proposta é de **60 (sessenta) dias** corridos, a contar da data da apresentação da nossa documentação junto à Comissão de Licitação.

Segue, em anexo, toda documentação requerida para habilitação, tudo, de acordo com o citado edital.

Finalizando, declaramos, sob as penas da Lei, que estamos de pleno acordo com todas as condições estabelecidas no edital e seus anexos e que não existe nenhum fato impeditivo que possa obstar a nossa participação no referido processo.

**Anexos:** Documentos de habilitação

Atenciosamente,

*Jose Lindomar Lopes de Sousa*  
JOSE LINDOMAR LOPES DE SOUSA  
CPF Nº 011.671.243-08